



**Ministero dell'Istruzione e del Merito**  
UFFICIO SCOLASTICO REGIONALE PER LA CAMPANIA  
**SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO TITO LIVIO**  
LARGO FERRANDINA A CHIAIA 3 - 80121 NAPOLI (NA)  
Tel. 081400485 Fax. 081400485 - Codice Fiscale: 80033420631  
Codice Meccanografico: NAMM04900V

E-mail [namm04900v@istruzione.it](mailto:namm04900v@istruzione.it) PEC: [namm04900v@pec.istruzione.it](mailto:namm04900v@pec.istruzione.it)

Prot. 2046/2023 del 01/08/2023

Ai Docenti  
Al sito web

**Oggetto: indicazioni iscrizioni ai corsi Rete 'Digital Ambassadors' PNRR avviso n. 84780**

Si comunicano le modalità delle iscrizioni dei nuovi corsi della rete **Digital Ambassadors**

Le iscrizioni per il corso **Debate Digitale 2 ed.** iniziano il **24 luglio** e si chiudono entro il **10 settembre 2023**. Le iscrizioni sono aperte ai docenti di ogni ordine e grado. I docenti si possono iscrivere entrando su scuola Futura accedendo con il proprio spid al link <https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/didattica-digitale/tutti-i-percorsi> e inserendo **ID 142417** si visualizzerà il corso **Debate Digitale**, a quel punto cliccando su 'candidati' ci si iscrive. Caratteristiche del corso La finalità del corso consiste nel supportare i docenti nella sperimentazione di metodologie innovative in classe tramite l'applicazione del debate i cui capisaldi saranno i temi di cittadinanza digitale e media education per educare gli studenti all'uso delle informazioni e guidarli al pensiero critico come competenza chiave nella società dell'informazione. CRONOPROGRAMMA - Lezione 1: 11/09/2023 ore 16.30-19.00. Questionario d'ingresso. Cos'è il debate. Dimensione formativa, curricolare e crossdisciplinare. Il debate nella Scuola dell'Infanzia. Nella Scuola primaria e secondaria di 1°: continuità e discontinuità. Laboratorio: comunicazione verbale, paraverbale e non verbale; ice breakers. - Lezione 2: 14/09/2023 ore 16.30-19.00. Il debate base. Laboratorio. Buone pratiche di dibattito. Frame di dibattito. - Lezione 3: 18/09/2023 ore 16.30-19.00. L'argomentazione e la valutazione. Il modello WSD. Attività propedeutica. Frame di dibattito. - Lezione 4: 21/09/2023 ore 16.30-19.00. Il debate e la ricerca documentale nella Scuola primaria e secondaria di 1°. - Lezione 5: 25/09/2023 ore 16.30-19.00. Il dibattito competitivo: ruoli, flussi degli interventi, valutazione formativa. Analisi di frame di dibattito. - Lezione 6: 28/09/2023 ore 16.30-19.00. Laboratorio: analisi di una mozione, costruzione della linea argomentativa. Il discorso persuasivo. - Lezione 7: 02/10/2023 ore 16.30-19.00. Il debate e l'educazione civica. Il curriculum della competenza argomentativa. Il dibattito storico, matematico e in lingua inglese e spagnola. Laboratorio. - Lezione 8: 05/10/2023 ore 16.30-19.00. Media Literacy e dibattito. Analisi di frame di dibattiti. - Lezione 9: 09/10/2023 ore 16.30-19.00. Laboratorio: progettazione per l'implementazione curricolare della metodologia. - Lezione 10: 12/10/2023 ore 16.30-19.00. Gara di dibattito. Debriefing e questionario finale. Il corso si svolge in 10 incontri di 2h e 30min Per un totale di 25 ore In modalità online. Esperto il prof.ssa Angela Di Bono Contatto mail: [info@associazionefernese.it](mailto:info@associazionefernese.it)

Le iscrizioni per il corso **Coding e robotica educativa 2 ed.** iniziano il **24 luglio** e si chiudono entro il **5 settembre 2023**. Le iscrizioni sono aperte ai docenti di ogni ordine e grado. I docenti si possono iscrivere entrando su scuola Futura accedendo con il proprio spid al link <https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/didattica-digitale/tutti-i-percorsi> e inserendo **ID 142270** si visualizzerà il corso Coding e robotica educativa 2 ed., a quel punto cliccando su 'candidati' ci si iscrive. Caratteristiche del corso L'obiettivo del percorso formativo consiste nell'imparare a progettare e implementare le funzioni necessarie per il movimento di un robot. Durante le attività del corso si attiveranno frequentemente capacità di problem solving, fondamento dell'apprendimento efficace, dello sviluppo di una mente creativa e del ragionamento logico come modalità di approccio ai problemi. CRONOPROGRAMMA - 06/09/2023 15:30 - 18.00 Lezione 1: Introduzione al coding e al pensiero. - 13/09/2023 15:30 - 18.00 Lezione 2: Introduzione a Scratch. - 20/09/2023 15:30 - 18.00 Lezione 3: Creazione di animazioni. - 27/09/2023 15:30 - 18.00 Lezione 4: Creazione di personaggi e sfondi. - 04/10/2023 15:30 - 18.00 Lezione 5: Interazione con l'utente. - 11/10/2023 15:30 - 18.00 Lezione 6: Creazione di un gioco interattivo. - 18/10/2023 15:30 - 18.00 Lezione 7: Lo strumento Penna di Scratch. - 25/10/2023 15:30 - 18.00 Lezione 8: Creazione di un gioco più complesso. - 08/11/2023 15:30 - 18.00 Lezione 9: Creazione di una animazione interattiva su Scratch. - 15/11/2023 15:30 - 18.00 Lezione 10: Progetto finale. Il corso si svolge in 10 incontri

di 2h e 30min Per un totale di 25 ore In modalità online. Esperto il prof. Alessandro Schirio Contatto mail: [info@associazionefarnese.it](mailto:info@associazionefarnese.it)

Le iscrizioni per il corso **Curricolo digitale del docente/formatore** iniziano il **24 luglio** e si chiudono entro **31 agosto 2023**. Le iscrizioni sono aperte ai docenti di ogni ordine e grado. I docenti si possono iscrivere entrando su scuola Futura accedendo con il proprio spid al link <https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/didattica-digitale/tutti-i-percorsi> e inserendo **ID 142288** si visualizzerà il corso **Curricolo digitale del docente/formatore**, a quel punto cliccando su 'candidati' ci si iscrive. Caratteristiche del corso Il corso affronterà l'analisi delle 6 aree del framework e le relative declinazioni in competenze soffermandosi sulle pratiche di insegnamento e sulle potenzialità dell'uso delle tecnologie in prospettiva inclusiva. Si individueranno quali sono le competenze digitali che devono possedere i docenti e in quale modo i docenti contribuiscono ad un corretto sviluppo di competenze digitali negli studenti. Il corso propone l'analisi delle 6 aree di competenza del DigComp.Edu e la formulazione di suggerimenti operativi per "rendere trasparente" il digitale nella didattica quotidiana. Ogni incontro sarà caratterizzato dal coinvolgimento attivo dei partecipanti attraverso: lezioni dialogate, lavori di gruppo, strumenti di feedback formativo. CRONOPROGRAMMA - Lezione 1 - 1/9/2023 -16.00-18.30 Overview sulle competenze digitali: le origini, i focus e le dimensioni. Costruzione in piccolo gruppo di uno strumento di self reflection sull'uso delle tecnologie digitali. Condivisione del lavoro e feedback. - Lezione 2 - 4/9/2023 - 16.00-18.30 Framework internazionali di riferimento per il docente/formatore. Presentazione di DIGCOMPEDU (aree e livelli). Focus su: Area 2: Risorse digitali Lavoro di gruppo - Lezione 3 - 8/9/2023- 16.00-18.30 Condivisione del lavoro della lezione precedente e feedback. DIGCOMPEDU - Focus su: Area 3: Pratiche di insegnamento e apprendimento Lavoro di gruppo - Lezione 4 - 12/9/2023 - 16.00-18.30 Condivisione del lavoro della lezione precedente e feedback. DIGCOMPEDU - Focus su: Area 4: Valutazione dell'apprendimento Lavoro di gruppo - Lezione 5 - 18/9/2023 - 16.00-18.30 Condivisione del lavoro della lezione precedente e feedback. DIGCOMPEDU - Focus su: Area 5: Valorizzazione delle potenzialità degli studenti Lavoro di gruppo Lezione 6 - 25/9/2023 - 16.00-18.30 Condivisione del lavoro della lezione precedente e feedback. DIGCOMPEDU - Focus su: Area 6: Favorire lo sviluppo delle competenze digitali degli studenti Lavoro di gruppo - Lezione 7 - 26/9/2023 - 16.00-18.30 Condivisione del lavoro della lezione precedente e feedback. DIGCOMPEDU - Focus su: Area 1: Coinvolgimento e valorizzazione professionale Lavoro di gruppo - Lezione 8 - 2/10/2023 - 16.00-18.30 Condurre un'indagine sulle competenze digitali: strumenti, riferimenti teorici, analisi. Lavoro di gruppo (strumento osservazione) - Lezione 9 - 6/10/2023 - 16.00-18.30 Condivisione del lavoro della lezione precedente e feedback. Condurre un'indagine sulle competenze digitali: strumenti, riferimenti teorici, analisi. Lavoro di gruppo (strumento questionario) - Lezione 10 - 9/10/2023 - 16.00-18.30 Condivisione del lavoro della lezione precedente e feedback. Sintesi dei lavori con costruzione di un artefatto digitale. Il corso si svolge in 10 incontri di 2h e 30min Per un totale di 25 ore In modalità online.

Esperto il prof.ssa Laura Fedeli Contatto mail: [info@associazionefarnese.it](mailto:info@associazionefarnese.it)

Le iscrizioni per il corso **La didattica in "gioco": Gamification, serious game, game based learning, escape room 2 ed.** iniziano il **24 luglio** e si chiudono entro **l'11 settembre 2023**. Le iscrizioni sono aperte ai docenti di ogni ordine e grado. I docenti si possono iscrivere entrando su scuola Futura accedendo con il proprio spid al link <https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/didattica-digitale/tutti-i-percorsi> e inserendo **ID 142289** si visualizzerà il corso **La didattica in "gioco": gamification, serious game, game based learning, escape room 2 ed** a quel punto cliccando su 'candidati' ci si iscrive. Caratteristiche del corso Il percorso formativo vuole esplorare diverse modalità di applicazione della gamification alla didattica, metodologia in grado di coinvolgere gli studenti, sviluppare competenze disciplinari e trasversali, il pensiero critico e computazionale. I contenuti presentati potranno riguardare tutte le discipline. Si presenteranno note webapp con le quali si potranno creare attività ludiche per il potenziamento degli apprendimenti seguendo gli schemi della caccia al tesoro, dell'Escape Room e delle sfide didattiche, con giochi basati sulla risoluzione di enigmi e quiz in ambienti virtuali anche tridimensionali, navigabili con i visori. - Lezione 1 - 12/09/2023 - 15:30 - 18:00 Valore formativo della gamification; applicazioni utili agli insegnanti e agli studenti per la creazione di giochi e sfide in modalità sincrona e asincrona. - Lezione 2 - 19/09/2023- 15:30 - 18:00 Applicazioni utili agli insegnanti e agli studenti per la creazione di giochi e sfide in modalità sincrona e asincrona: un free educational games generator. - Lezione 3 - 26/09/2023- 15:30 - 18:00 Applicazioni utili agli insegnanti e agli studenti per la creazione di giochi e sfide in modalità sincrona e asincrona: un free educational games generator. - Lezione 4 - 03/10/2023 - 15:30 - 18:00 Creazione di quiz con l'app di realtà virtuale e aumentata. - Lezione 5 - 10/10/2023 - 15:30 - 18:00 Escape room - caccia al tesoro - virtual 3D quest. L'escape costruito come percorso per l'apprendimento. Progettazione di una escape room o di una caccia al tesoro. - Lezione 6 - 17/10/2023- 15:30 - 18:00 Applicazioni utili agli insegnanti e agli studenti per la creazione di Escape Room e caccia al tesoro: costruzione di siti internet in autonomia e creazione di quiz interattivi. - Lezione 7 - 24/10/2023- 15:30 - 18:00 Creare escape room con web app. - Lezione 8 - 31/10/2023- 15:30 - 18:00 Escape room e caccia al tesoro in ambienti immersivi. - Lezione 9 - 07/11/2023- 15:30 - 18:00 Gamification nel metaverso. Il corso si svolge in 10 incontri di 2h e 30min Per un totale di 25 ore In modalità online.

Esperto il prof.ssa Maria Messere Contatto mail: [info@associazionefarnese.it](mailto:info@associazionefarnese.it)

Le iscrizioni per il corso **Navigazione Consapevole 2 ed. iniziano il 24 luglio e si chiudono entro il 4 settembre 2023**. Le iscrizioni sono aperte ai docenti di ogni ordine e grado. I docenti si possono iscrivere entrando su scuola Futura accedendo con il proprio spid al link <https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/didattica-digitale/tutti-i-percorsi>

e inserendo **ID 142271** si visualizzerà il corso Navigazione Consapevole a quel punto cliccando su 'candidati' ci si iscrive. Caratteristiche del corso Lo scopo del corso è fornire ai docenti gli strumenti per poter garantire ai propri studenti e a sé stessi i "diritti di internet". L'estensione dei diritti fondamentali dell'individuo alla sua vita online. Oltre alla conoscenza teorica di quali sono i diritti dell'individuo nella sua vita on line si forniranno ai corsisti le competenze tecniche per garantire quei diritti come docenti ai propri studenti. Verranno forniti, inoltre, gli spunti teorici e i riferimenti normativi indispensabili a definire il fenomeno del cyberbullismo e saranno messe a fuoco le azioni necessarie a contrastarlo. CRONOPROGRAMMA - 05/09/2023 15.30-18.00 Lezione 1 Introduzione alla navigazione consapevole: - Concetti fondamentali della navigazione consapevole; - Rischi e problematiche legate all'uso della rete; - Strumenti per proteggere la propria privacy online. 12/09/2023 15.30-18.00 Lezione 2 Privacy online: - Definizione di privacy online; - Consigli per proteggere la propria privacy sui social network; - Impostazioni di privacy sui dispositivi mobili. 26/09/2023 15.30-18.00 Lezione 3 Cyberbullismo: - Definizione di cyberbullismo; - Segnali di allarme; - Come prevenire e gestire il cyberbullismo nella scuola. 03/10/2023 15.30-18.00 Lezione 4 Furto di identità: - Definizione di furto di identità; - I pericoli del furto di identità; - Come proteggere la propria identità online. 10/10/2023 15.30-18.00 Lezione 5 Condivisione di informazioni sensibili: - Cosa sono le informazioni sensibili; - Risvolti negativi della condivisione di informazioni sensibili; - Come proteggere le informazioni personali online. 17/10/2023 15.30-18.00 Lezione 6 Criminalità informatica: - La minaccia della criminalità informatica; - Metodi utilizzati dai cybercriminali; - Come prevenire gli attacchi informatici. 24/10/2023 15.30-18.00 Lezione 7 Phishing: - Definizione di phishing; - Tecniche utilizzate dai truffatori; - Come proteggersi dal phishing. 31/10/2023 15.30-18.00 Lezione 8 Sicurezza dei dati: - Importanza della sicurezza dei dati; - Tecniche di hacking; - Come proteggere i propri dati. 07/11/2023 Lezione 9 Traffico di dati: - Comprendere il traffico dei dati; - Le vulnerabilità della rete; - Come proteggere il proprio traffico dati. 14/11/2023 15.30-18.00 Lezione 10 Controllo genitori: - Programmi e strumenti di controllo genitori; - Come insegnare ai bambini e ai giovanissimi una navigazione consapevole; - Consigli per la prevenzione di pericoli online legati ai minori. Il corso si svolge in 10 incontri di 2h e 30min Per un totale di 25 ore In modalità online. Esperto il prof Alessandro Schirio Contatto mail: [info@associazioneafarnese.it](mailto:info@associazioneafarnese.it)

Le iscrizioni per il corso **Digital Storytelling: dalla narrazione alle produzioni video 2 ed. iniziano il 27 luglio e si chiudono entro il 20 settembre 2023**. Le iscrizioni sono aperte ai docenti di ogni ordine e grado. I docenti si possono iscrivere entrando su scuola Futura accedendo con il proprio spid al link <https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/didattica-digitale/tutti-i-percorsi>

e inserendo **ID 142450** si visualizzerà il corso Digital Storytelling: dalla narrazione alle produzioni video 2 ed. a quel punto cliccando su 'candidati' ci si iscrive.

Caratteristiche del corso In questo corso verrà presentato il linguaggio cinematografico e la trasposizione nel moderno video making e come questo ultimo può essere utilizzato come strumento didattico altamente educativo. Prima lezione 26/09: introduzione al videomaking scolastico. - Seconda lezione 28/09: la grammatica cinematografica - Terza lezione 03/10: produrre un film; scrivere una sceneggiatura. - Quarta lezione 05/10: montaggio e sue regole, formati video e audio e risoluzione. - Quinta lezione 10/10: esempi di video e documentari. - Sesta lezione 12/10: presentare soggetti per corti scolastici. - Settima lezione 17/10: Video suggerimenti per provare a produrre in autonomia - Ottava lezione 19/10: attraverso l'utilizzo di programmi di montaggio si ipotizzano video da realizzare - Nona lezione 24/10; presentazione piccoli montaggi video - Decima lezione 24/10; analisi di altri montaggi e condivisione di esperienze. Il corso si svolge in 10 incontri di 2h e 30min Per un totale di 25 ore In modalità online. Esperto il prof. Flavio Ricci Contatto mail: [info@associazioneafarnese.it](mailto:info@associazioneafarnese.it)

Le iscrizioni per il corso **Presentazioni "creative" 2 ed. iniziano il 20 luglio e si chiudono entro il 20 settembre 2023**. Le iscrizioni sono aperte ai docenti di ogni ordine e grado. I docenti si possono iscrivere entrando su scuola Futura accedendo con il proprio spid al link

<https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/didattica-digitale/tutti-i-percorsi>

e inserendo **ID 142088** si visualizzerà il corso **Presentazioni "creative" 2 ed.** a quel punto cliccando su 'candidati' ci si iscrive. Caratteristiche del corso L'obiettivo del corso è progettare lezioni interattive e creative in cui la tecnologia rappresenta lo strumento privilegiato. "L'insegnamento capovolto" nasce dall'esigenza di rendere il tempo scuola più funzionale e produttivo per il processo d'insegnamento-apprendimento, investendo le ore di lezione nel risolvere i problemi più complessi, approfondire argomenti, collegare temi e analizzare i contenuti disciplinari, produrre elaborati magari in gruppo e in modalità peer to peer (tra pari) in un contesto di laboratorio assistito. Il docente assume un ruolo di guida e di tutor fornendo agli studenti la propria assistenza in aula per fare emergere osservazioni e considerazioni

significative attraverso esercizi, ricerche e rielaborazioni collaborative e condivise. CRONOPROGRAMMA - 1. 21/09/2023 15:30 – 18:00 Introduzione alle regole generali per presentazioni digitali efficaci. 2. 25/09/2023 15:30 – 18:00 concetto di “freemium “. Uso corretto delle immagini catturate dal web: siti utili. 3. 28/09/2023 15:30 – 18:00 scenari, transizioni, animazioni. 4. 02/10/2023 15:30 – 18:00 le presentazioni tramite motore di ricerca. 5. 05/10/2023 15:30 – 18:00 le novità di un programma di presentazione. 6. 09/10/2023 15:30 – 18:00 le particolarità di uno strumento gratuito di progettazione grafica online. 7. 12/10/2023 15:30 – 18:00 ripetiamo in classe con app per creare giochi didattici interattivi. 8. 16/10/2023 15:30 – 18:00 il software di presentazione che utilizza il movimento, lo zoom e le relazioni spaziali per dare vita alle idee. 9. 19/10/2023 15:30 – 18:00 Software utili a docenti e studenti per la creazione di slides o pages. 10. 23/10/2023 15:30 – 18:00 Elaborazione di un prodotto finale da parte dei corsisti. Il corso si svolge in 10 incontri di 2h e 30min Per un totale di 25 ore In modalità online. Esperto il prof.ssa Iolanda Aprea Contatto mail: [info@associazionefarnese.it](mailto:info@associazionefarnese.it)

Per informazioni è possibile contattare i due referenti del progetto della scuola capofila I C. Imbriani- De Liguori Prof. David Greco Prof.ssa Sara Fiorentino via mail all'indirizzo: [infopnrr@ic26imbrianideliguori.edu.it](mailto:infopnrr@ic26imbrianideliguori.edu.it) e la referente Tito Livio-Fiorelli: Prof.ssa Libera Nasti: [libera.nasti@posta.istruzione.it](mailto:libera.nasti@posta.istruzione.it)

Ringraziando tutti per la proficua collaborazione si inviano Cordiali Saluti.

**La Dirigente Scolastica**

**Prof.ssa Elena Fucci**

(firma autografa sostituita a mezzo stampa  
ai sensi dell'art.3 comma 2 D.Lgs. 39/1993)